



Capacity Building in Higher Education

Dott.ssa Barbara Baldi



11/01/2024





Erasmus+



CAPACITY BUILDING IN HIGHER EDUCATION (CBHE)

L'azione del programma Erasmus+ **mira a beneficiare i paesi terzi non associati al Programma**, le loro istituzioni ed i loro sistemi di istruzione superiore, attraverso una **cooperazione internazionale basata su partenariati multilaterali** tra organizzazioni attive nel campo dell'istruzione superiore.

Lo scopo è il **miglioramento di rilevanza, qualità, modernizzazione e reattività dell'istruzione superiore** nei paesi terzi non associati al Programma nell'**affrontare il recupero socio-economico, la crescita e la prosperità** e rispondere alle tendenze recenti, in particolare la globalizzazione economica, ma anche il recente declino nello sviluppo umano, la fragilità e l'aumento delle disuguaglianze sociali, economiche ed ambientali.



ATENEI PARTECIPANTI

Un progetto Capacity Building (CBHE) può essere:

- **Nazionale**, ovvero coinvolgere istituti di un solo Paese terzo eleggibile non associato al programma
- **Multinazionale (regionale)**, ovvero coinvolgere istituti di una singola Regione eleggibile
- **Multinazionale (cross-regionale)**, ovvero coinvolgere istituti appartenenti a più di una Regione ed almeno un Paese per ogni Regione eleggibile

Deve essere garantita la partecipazione di **minimo 2** istituti di istruzione superiore di 2 Paesi partecipanti al programma (Paesi membri dell'UE e associati al programma).

PAESI TERZI ELEGGIBILI (finanziamento previsto per Regione call 2024)

Region 1 **Balcani Occidentali** (11.613.668 euro)

Region 2 **Paesi dell'Est Europa** (12.666.143 euro)

Region 3 **Paesi del Sud del Mediterraneo** (7.984.883 euro)

Region 5 **Asia** (17.789.182 euro)

Region 6 **Asia centrale** (4.923.200 euro)

Region 7 **Medio oriente** (720.000 euro)

Region 8 **Pacifico** (400.000 euro)

Region 9 **Africa sub-sahariana** (22.790.669 euro)

Region 10 **America Latina** (8.667.780 euro)

Region 11 **Caraibi** (720.000 euro)





Green Deal (stimolare posti di lavoro verdi, società a neutralità climatica, sensibilizzazione all'ambiente e alla sostenibilità climatica, economia verde e circolare)

Trasformazione digitale (sviluppo e adozione di competenze digitali, pedagogia digitale, soluzioni di connettività, digitalizzazione, intelligenza artificiale)

Integrazione dei migranti (promuovere l'accesso all'istruzione e il riconoscimento di titoli e credenziali)

Governance, pace, sicurezza e sviluppo umano (promozione dello stato di diritto, diritti umani e fondamentali, uguaglianza, democrazia e buon governo, e lotta contro la corruzione)

Crescita sostenibile e occupazione (sostenere l'occupabilità, affrontare la discrepanza tra istruzione e domanda del mercato del lavoro)



DIFFERENTI TIPI DI SUPPORTO

Strand 1: "Potenziamento delle Istituzioni di Istruzione Superiore (HEI)" - Durata 24 o 36 mesi - Finanziamento da 200.000 a 400.000 euro per progetto

Strand 2: "Coinvolgimento di Autorità Nazionali e Società Civile" - Durata 24 o 36 mesi - Finanziamento da 400.000 a 800.000 per progetto

Strand 3: "Collaborazione tra Istituzioni di Istruzione Superiore e Industria (Coinvolgimento del Ministero)" Durata 36 mesi o 48 mesi - Finanziamento da 600.000 euro a 1.000.000 di euro per progetto



STRAND 1: "Promuovere l'accesso alla cooperazione nell'istruzione superiore"

Facilitare la partecipazione e la collaborazione tra istituzioni e organizzazioni nell'ambito dell'istruzione superiore, promuovendo l'interscambio di conoscenze, risorse e buone pratiche.

L'obiettivo principale è rendere più accessibile la **cooperazione** nell'istruzione superiore, facilitando la creazione di reti e partenariati che possano contribuire al miglioramento complessivo dell'istruzione superiore nei paesi terzi non associati al Programma e ridurre il gap di internazionalizzazione.



ESEMPI STRAND 1

Sviluppo di Corsi Online Avanzati: Creare una piattaforma e-learning interattiva che offra corsi avanzati sulla didattica digitale, progettazione curriculare innovativa e valutazione basata sulla tecnologia.

Workshop Internazionali e Seminari: Organizzare workshop internazionali presso ciascuna istituzione partner, fornendo spazi di formazione pratica e condivisione di esperienze sulle migliori pratiche nell'utilizzo delle tecnologie educative.

Design e Implementazione di Risorse Didattiche Digitali: Collaborare per sviluppare risorse educative digitali come video-lezioni, simulazioni interattive e materiali didattici multimediali per arricchire l'esperienza di apprendimento.

Mentorship e Scambio di Docenti: Promuovere lo scambio di docenti tra le università partner per incoraggiare la condivisione di competenze, l'osservazione delle pratiche didattiche e la co-progettazione di corsi innovativi.

RISULTATI ATTESI

Aumento delle Competenze Digitali: Migliorare le competenze digitali dei docenti attraverso la partecipazione attiva ai corsi online e ai workshop internazionali.

Integrazione di Tecnologie nelle Pratiche Didattiche: Favorire l'integrazione efficace delle tecnologie emergenti nelle attività didattiche quotidiane.

Creazione di una Rete Professionale: Costruire una rete professionale duratura tra le istituzioni partner per favorire la collaborazione continua nel campo dell'innovazione educativa.

Impatto sull'Esperienza degli Studenti: Migliorare l'esperienza di apprendimento degli studenti attraverso l'accesso a risorse digitali di alta qualità e approcci didattici innovativi.



STRAND 2 "Coinvolgimento di Autorità Nazionali e Società Civile"

Creazione di partenariati finalizzati alla **trasformazione dell'istruzione superiore.**

L'attenzione è posta sullo sviluppo di iniziative e progetti che possano portare a **cambiamenti significativi e positivi nei sistemi di istruzione** superiore dei paesi terzi coinvolti. Ciò potrebbe includere sforzi per migliorare la qualità dell'istruzione, modernizzare i curricula, promuovere l'innovazione pedagogica, incoraggiare la ricerca.

L'obiettivo è promuovere trasformazioni positive e sostenibili attraverso partenariati strategici nell'ambito dell'istruzione superiore.

ESEMPI STRAND 2



- **Sviluppo di programmi accademici innovativi** in collaborazione con istituzioni di altri paesi, promozione della ricerca collaborativa su temi globali, integrazione di tecnologie avanzate nell'apprendimento, **internazionalizzazione dei curricula**.
- Progetti volti a migliorare la qualità dell'istruzione superiore attraverso approcci pedagogici innovativi, **sviluppo di programmi interdisciplinari**, promozione di metodologie di insegnamento basate sulla tecnologia.
- **Sperimentazione di nuovi modelli didattici**, creazione di reti di istituzioni per la condivisione di buone pratiche, sviluppo di strategie per migliorare l'esperienza degli studenti.



STRAND 3: "Collaborazione tra Istituzioni di Istruzione Superiore e Industria"

Implementazione di **progetti di riforma strutturale** nell'ambito dell'istruzione superiore.

Avvio di iniziative che possano apportare **cambiamenti sostanziali e a lungo termine** nei sistemi educativi superiori dei paesi terzi non associati al Programma.

Ristrutturazione dei programmi accademici,
revisione delle politiche educative,
aggiornamento delle infrastrutture educative.



- Ristrutturazione dei curricula** e delle metodologie didattiche, creazione di centri di eccellenza disciplinare, sviluppo di strutture di gestione universitaria, promozione di politiche per la partecipazione studentesca e l'inclusione.
- Progetti miranti a cambiamenti sostenibili nella gestione e nell'organizzazione delle istituzioni, sviluppo di nuove politiche educative, **creazione di centri di eccellenza con impatto duraturo**.
- Iniziative per migliorare l'efficienza amministrativa, promuovere una gestione universitaria più efficace, **riformare politiche per l'inclusione e la partecipazione studentesca**, sviluppare strutture che facilitino la ricerca applicata e il trasferimento tecnologico.



Erasmus+

SISTEMA DI BUDGET E DI PUBBLICAZIONE



LUMP SUM II: rendicontazione forfettaria

E' necessario identificare i work packages di ogni partecipante e dettagliare la stima dei costi per ogni work package in candidatura.

Publication system: FTOP Funding & tender opportunities portal



1. **Partnership e Consulenza:**

- Formare una partnership con istituzioni o organizzazioni di altri paesi che condividono gli stessi obiettivi e interessi per il progetto.
- Creare un progetto dettagliato che risponda ai requisiti del capacity building. Questo dovrebbe includere obiettivi chiari, attività specifiche, pianificazione temporale e un budget dettagliato.

2. **Compilazione del Modulo di Candidatura:**

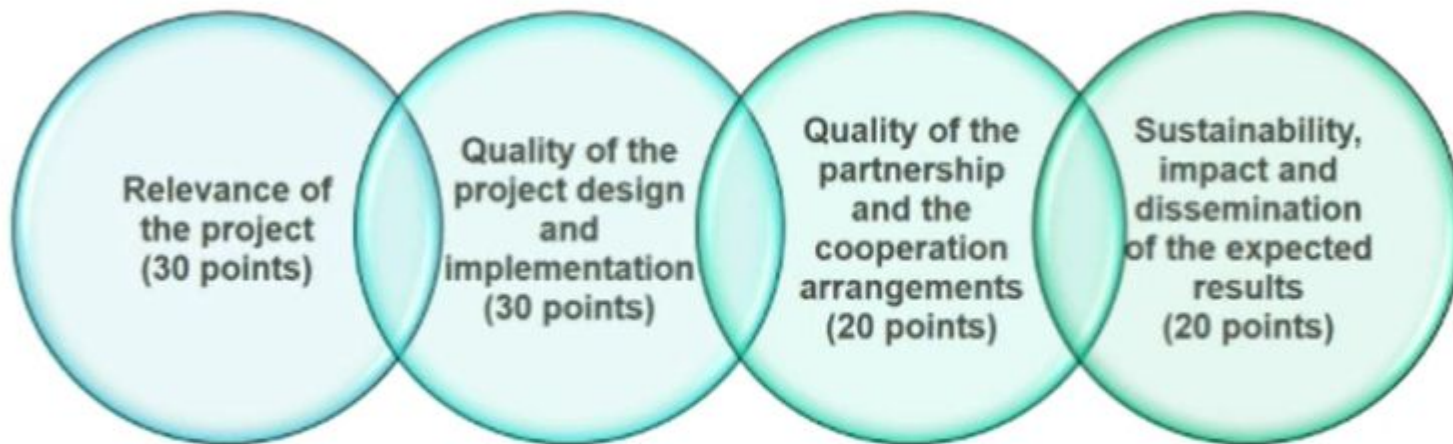
- Accedere alla piattaforma online di Erasmus+ e compilare il modulo di candidatura.

PROGETTI DI SUCCESSO



- Qualità del Progetto: "**Chiarezza, coerenza e impatto sostenibile**"
- Requisiti Finanziari: "**Bilancio dettagliato e realistico**"
- Sostenibilità: "**Dimostrare l'impatto a lungo termine**"

Award criteria

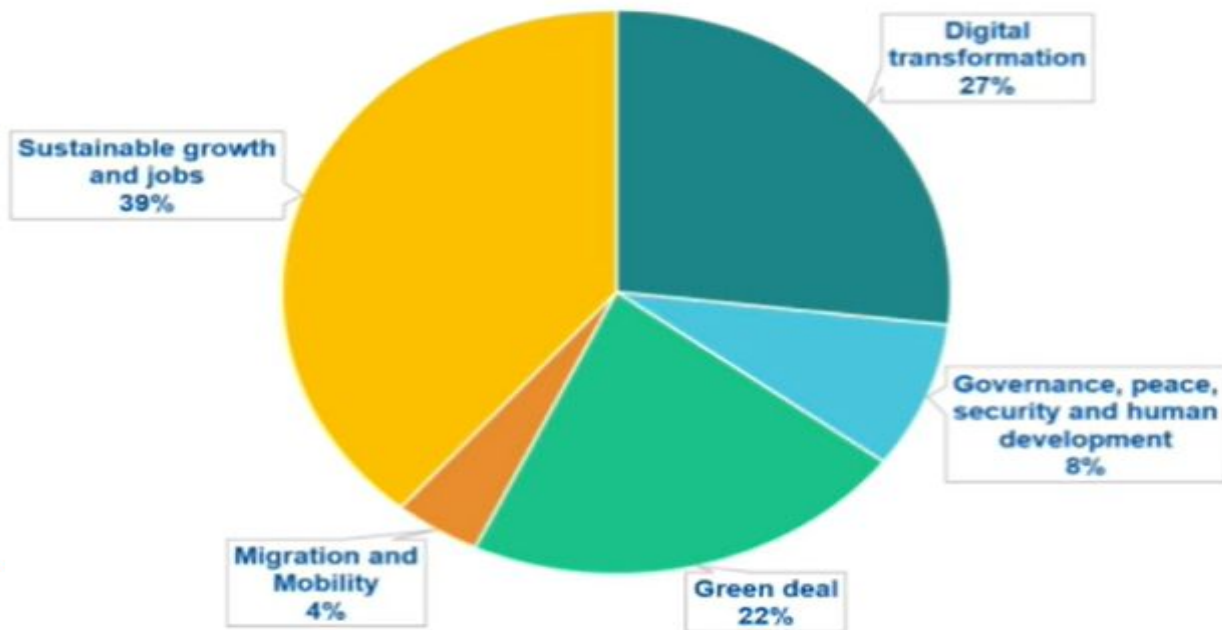


- Proposals must score **at least 60/100 points** in total to be selected
- **At least half of the maximum points** for each award criterion
- Additional considerations apply to determine priority among equal scoring proposals



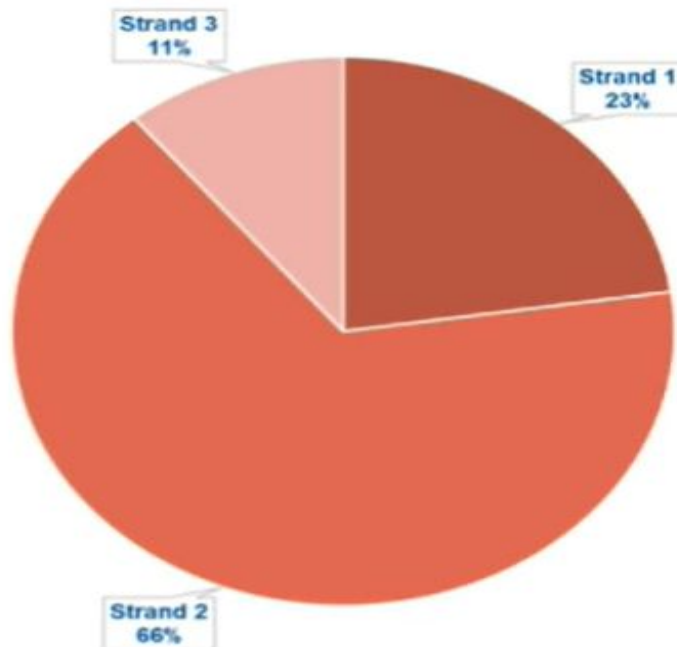


CBHE 2022 & 2023 - % of overarching priorities





CBHE 2022 & 2023 - % of selected projects



	2022	2023
Applications received	620	790
Applications selected	145	159
Success rate	23%	20%
Role in projects*		
Coordinator	145	159
Full partners & Affiliated entities	1.283	1.430
Total n° of beneficiaries	1.428	1.589
Average n° of beneficiaries / project	9,8	9,9

*in instances of participation



LINK UTILI

Regioni e paesi eleggibili:

<https://erasmus-plus.ec.europa.eu/programme-guide/part-a/eligible-countries>

Informazioni dettagliate sul tipo di progetto:

<https://erasmus-plus.ec.europa.eu/programme-guide/part-b/key-action-2/capacity-building-higher-education>

Template candidatura:

https://ec.europa.eu/info/funding-tenders/opportunities/docs/2021-2027/erasmus/temp-form/af/af_erasmus-bb-lsii_en.pdf

