



UNIVERSITÀ KORE DI ENNA
Facoltà di Studi Classici, Linguistici e della Formazione

Corso di Laurea	L-11/LINGUE E CULTURE MODERNE
A.A.	2017-2018
Docente	Mario Collotta
e-mail	mario.collotta@unikore.it
S.S.D. e denominazione disciplina	ING-INF/05 – Laboratorio di Multimedialità per la Comunicazione
Annualità	1° anno
Periodo di svolgimento	1° semestre
C.F.U.	3
Nr. ore in aula	18
Sede delle lezioni	CLIK Laboratorio di Ing. Informatica – aula didattica, Plesso di Ingegneria e Architettura
Prerequisiti	Nessuno
Propedeuticità	Nessuna
Obiettivi formativi	Si vuole dare una conoscenza di base per quanto riguarda l'architettura dei calcolatori e la loro evoluzione storica. Inoltre, ogni studente imparerà come utilizzare programmi per lo sviluppo di fogli di calcolo e presentazioni.
Contenuti del Programma	<ul style="list-style-type: none">• Introduzione all'informatica: Storia dell'evoluzione dei calcolatori e descrizione dell'architettura di base di un calcolatore e dei principali sistemi operativi.• Strumenti per la produttività individuale:<ul style="list-style-type: none">• Foglio di calcolo e suo relativo utilizzo per la creazione di grafici, test di valutazione, ecc.• Utilizzo di un programma open per la creazione di presentazioni multimediali.
Metodologia didattica	Specificare: Lezioni frontali (4 ore), Laboratorio (14 ore)
Risultati attesi	Lo studente dovrà conoscere la struttura di un calcolatore e dovrà e saper operare con i principali software applicativi e di base che gli consentano di operare in autonomia per la realizzazione di prodotti multimediali semplici.
Modalità di valutazione	L'accertamento delle competenze avverrà attraverso un'unica prova orale che verterà : <ul style="list-style-type: none">- sulla discussione di un esercizio da svolgere al calcolatore in laboratorio, utilizzando Open Office Calc in un tempo massimo di circa 30 minuti, sugli argomenti affrontati inerenti i fogli di calcolo;- sulla discussione di un esercizio da svolgere al calcolatore in laboratorio, utilizzando Open Office Impress in un tempo massimo di circa 15 minuti, sugli argomenti affrontati inerenti le presentazioni multimediali;- sulla discussione di un approfondimento su alcune delle tematiche affrontate durante il corso.
Risultati attesi	I risultati di apprendimento attesi definiti secondo i parametri europei descritti dai cinque descrittori di Dublino sono: <ol style="list-style-type: none">1. Conoscenza e capacità di comprensione (knowledge and understanding) Lo studente al termine del corso avrà conoscenza delle problematiche inerenti i sistemi tecnologici e multimediali.2. Capacità di applicare conoscenza e comprensione (applying knowledge and understanding) Lo studente sarà in grado di utilizzare semplici strumenti per la creazione di materiale informatico e multimediale.3. Autonomia di giudizio (making judgements) Lo studente sarà in grado sia di effettuare un'analisi di un calcolatore e quindi

	<p>arrivare a capire il suo funzionamento, ma anche di realizzare semplici sistemi multimediali e/o di calcolo automatico.</p> <p>4. Abilità comunicative (communication skills) Lo studente acquisirà la capacità di comunicare ed esprimere problematiche utilizzando la tecnologia e la multimedialità.</p> <p>5. Capacità di apprendimento (learning skills) Lo studente avrà acquisito alcune tecniche per la elaborazione di testi, ipertesti e grafici multimediali.</p>
Materiale didattico	<p>- Slide del docente ed esercitazioni</p> <p>- Corso di Informatica Generale a cura di Gianfranco Prini Pearson, https://www.pearson.it/opera/pearson/0-5918-corso_di_informatica_generale</p>
Ricevimento studenti	<p>Martedì e Giovedì dalle 14:30 alle 15:30 Studio 8, Plesso di Ingegneria</p>